

2. À LA DÉCOUVERTE DE LA BELGIQUE









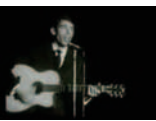











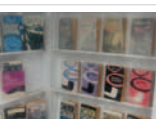




OBJECTIFS: Faire émerger les connaissances des participants sur la Belgique.

Éveiller leur curiosité.

Présenter quelques aspects économiques, culinaires, géographiques et artistiques de la Belgique.

Explorer d'autres aspects et d'autres centres d'intérêts.

MATÉRIEL

<p>Fourni</p>		<p>> 1 jeu des familles contenant 24 cartes</p>		
	<p>Économie</p>	<p>Spécialités</p>	<p>Géographie</p>	<p>Arts</p>
	 Agriculture	 Bière	 Bruges	 Bande dessinée
	 Haute technologie	 Chocolat	 Bruxelles	 Chanson
	 Recherche	 Frites	 Namur	 Architecture
	 Services	 Gaufres	 Liège	 Peinture
	 Sidérurgie	 Jambon d'Ardenne	 La Côte	 Littérature
	 Textile	 Moules – Frites	 L'Ardenne	 Jazz
<p>Fourni, à dupliquer</p>	<p>Un modèle de cartes vierges pour le jeu des familles à créer</p>			
<p>À se procurer</p>	<p>> Des photos représentant des spécialités, des monuments, des caractéristiques régionales, etc. susceptibles d'être identifiées par les participants, des revues à découper, des marqueurs, de la peinture</p> <p>> Une grande affiche ou un tableau</p>			
<p>À se procurer, à dupliquer</p>	<p>Néant</p>			